

游戏代码: 21011

使用手册

咨询热线: (86-512) 62883599

电子邮件: iQue@iQue.com

公司网址: www.iQue.com

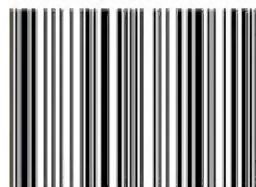
iQue
超越智慧

荣誉出品

神游科技(中国)有限公司
中国苏州工业园区
机场路328号
国际科技园B203

Nintendo

ISBN 7-900381-07-4



9 787900 381071 >

ISBN 7-900381-07-4

江苏电子音像出版社出版



塞尔达传说:时光之笛

神游机

忠告:在使用神游机、神游卡和其它配件以前请务必
仔细阅读本手册,以确保您可以正确使用。

感谢您选择《塞尔达传说:时光之笛》™
请仔细阅读本手册以确保游戏的正确使用。
请妥善保管本手册以备将来查阅。

目录

关于神游机	3
故事简介	5
海拉鲁	7
开始游戏	9
娜薇和/瞄准	11
游戏画面说明	13
摇杆及按键的基本功能	15
用剑方法	19
物品选择窗口	21
装备窗口	27
征途状态窗口	29
地图窗口	31
游戏结束后的进度保存	33
冒险旅行中的技巧	34
游戏心得	40
重要信息	42

关于神游机

神游机摇杆功能:

神游机摇杆采用模拟技术来读取摇杆的移动的角度和方向, 这样就能达到传统十字键无法达到的精确控制。

当打开电源时, 请保持摇杆处于初始位置。



如果摇杆在打开电源时处于倾斜状态(如左图所示), 那么这个位置就会成为中间状态, 从而导致游戏操纵的问题。



游戏启动以后, 如需重新设置中间状态, 可放开摇杆使其回到中央位置(如左图所示), 然后同时按住L和R键再按START键即可。

注: 游戏摇杆是一个精密器件, 请勿泼洒液体或插入其它物件, 如需帮助, 请接洽神游科技客户服务中心。



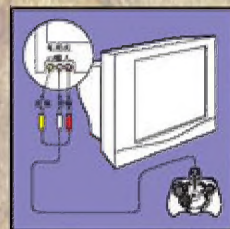
如何握持神游机:

我们建议你在游戏时如左图所示握持神游机。

那样你就可以用左手大拇指灵活操纵摇杆, 用右手大拇指按A、B或C键, 用左手中指按神游机左侧面的Z键, 用右手食指按神游机右侧面的R键。

神游机与电视机的连接:

请依照下图将神游机的视音频插头分别插入对应的电视机AV输入端口。



注: 《塞尔达传说: 时光之笛》是一款单人游戏, 因此无需共游盒和共游机。

很久很久以前……

世界还是一片混沌，生命还没有出现的时候，三位伟大的黄金女神降临到海拉鲁的混沌之上。她们是力量女神丁妮，智慧女神娜茹和勇气女神花柔。

丁妮用她强健炙热的双臂，耕耘并创造了土壤。娜茹将她的智慧倾注于土壤，为世界制定了灵魂法则。花柔用她充沛的精力创造了遵循这个法则的所有生命形式。

三位伟大的女神离开海拉鲁返回了天国，留下了神圣的黄金三角力量。从那以后，神圣的三角力量变成了世界万物的源泉，三角力量所在的地方成为了圣地。

在广袤浓密的科克里森林，伟大的德库树是森林的守护精灵。森林里的孩子们，科克里人和伟大的德库树生活在一起。每一个科克里人都有自己的守护精灵，但是有一个男孩却没有，他的名字叫林克。

一天凌晨，林克正在做着那个每晚他都在做的恶梦。在猛烈的暴风雨中，林克发现自己站在一座神秘的城堡前，一名骑士带着个女孩骑着马从他身边飞奔而过。那个女孩看着林克，好像在说些什么。接着，另一名骑士出现了。这名黑装骑士以邪恶的目光瞪着林克，然后林克就惊醒了。

“林克！嘿，快起来，林克！伟大的德库树有话要对你说！”

林克睁开双眼，看到一只精灵飘浮在他面前。精灵名叫娜薇。她受命来召唤林克去见德库树。

“哦，娜薇，你回来了！”德库树说道。

“谢谢你来到这里，林克。在过去数月里，你一定恶梦重重，难以入眠。一种恐怖的气氛侵入了这个世界。事实上，你也感受到了。现在是时候来考验你的勇气了。我被诅咒了，我需要你用自己的智慧和勇气来打破诅咒。你准备好了吗？”

林克进入到德库树的里面，帮他破解了诅咒。

“干得好，林克！我知道你一定能够实现我的愿望。一个来自沙漠的恶人对我施加了这个可怕的诅咒。他正在用邪恶的魔法力量，寻找连接着海拉鲁的圣地。因为在那里可以找到神圣的遗产：三角力量，它包含着众神的精髓。谁拥有了三角力量就能心想事成。你绝不能让沙漠恶人的双手接触到神圣的三角力量，你绝不能容忍他进入传说中的圣地。林克，现在去海拉鲁。在那里，你一定能见到你命运中的公主。将这块宝石给公主，我想她会明白一切的。”

伟大的德库树把森林的精灵石交给林克，在他临终的时候说道：“你很勇敢，林克，未来就要靠你了。”

海拉鲁

海拉鲁是一个富饶美丽的国度，除了海拉鲁人以外，还有很多其他种族生活在这里。

塞尔达公主
她是海拉鲁国王的女儿，海拉鲁的公主，她超依靠林克拯救海拉鲁。

达鲁尼亚
格雷人的首领，他非常有名，受大家爱戴。

格雷人
他们生活在海拉鲁北部的死神之山，这是一座活火山，以火山中挖出的矿物为食。

盖侬道夫
这个邪恶之人来自海拉鲁西部的沙漠，他非常想获得神圣的三角力量。



茹特公主
卓拉族的公主，她是一个调皮捣蛋的假小子。

卓拉王
卓拉族的国王，茹特公主的父亲。

林克
林克生活在科克里森林里，不像其他科克里人，他没有可以召唤的守护精灵。

萨莉娅
萨莉娅是林克永远的朋友。

卓拉人
这些居住在卓拉领地的人，好像是进化的鱼。他们居住在水下但也可以短暂浮出水面。



印格玛隆

他们都在海拉鲁唯一的牧场“隆隆牧场”工作。

这些像小孩一样的人生活在科克里森林，都有自己的守护精灵，但是他们不能离开森林。

科克里人



正确插入神游卡后，按电源键启动神游机，在“游戏菜单”中选择《塞尔达传说：时光之笛》；按A键进入游戏。当标题画面出现时，按START键进入选择文件画面。用摇杆选择三个保存文件中的一个。按A键进入输入名字画面。



标题画面

什么是文件？

你的游戏进度保存在文件中，这包括你获得的物品、收集到的心和你已经走过的迷宫。下次进入游戏时，你可以用上次保存在文件中的游戏进度继续游戏。（请参见34页）



选择文件画面

输入名字

输入的名字不能超过8个字符，用摇杆来选择字符，按A键输入。要删除一个字符按B键。当你完成输入名字时，按START键让光标跳到“结束”上，再按A键返回到选择文件画面。



输入名字画面

复制和删除文件

在选择文件画面，选择“复制”，把光标移动到你想要复制的文件上按A键，然后选择你要复制到的文件再次按A键（你不能复制一个空白文件）。删除的操作也是一样的。请记住，一旦文件删除就不能恢复。



选项

声音

你可以选择四种声音模式：立体声、单声道、耳机和环绕声。



选项画面

耳机

你可以用耳机享受更真实的音响效果。

环绕声

可以模拟一个三维空间的音响效果。要得到这样真实的三维音响效果，你还需要坐在左右扬声器的中间位置。

Z瞄准

选择“切换”或者“按住”两种模式。



注视光标
请参见11页。

切换

如果你按一次Z键，就会出现注视光标。再次按Z键，光标消失。当你第一次玩这个游戏的时候，这是缺省设置。

按住

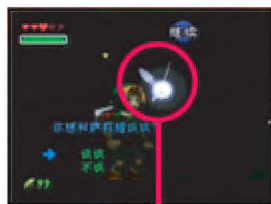
注视光标只在按住Z键的时候出现，这是为专业玩家设计的选项。

亮度

调整游戏画面的亮度。



娜薇是林克的守护精灵，林克在冒险旅行中得到了她的支持和帮助。她会给林克很多提示，比如敌人的弱点。如果在游戏中娜薇要和你说话，按C(△)键。



娜薇

△ 娜薇

娜薇图标

当林克靠近敌人和物体时，娜薇就会飞过去，一个三角标记会出现在敌人或物体的边缘。如果你按Z键，林克就看向娜薇，出现一个围绕敌人或物体的注视光标，这就叫作Z瞄准。当你使用Z瞄准时，屏幕的右上角会出现娜薇的图标，按C(△)键听听娜薇的建议。

当对人或者标牌用Z瞄准时，娜薇的图标不会闪烁，而会出现“说”或者“检查”的命令。



按Z键来瞄准
你要注视的敌人和物体。

游戏画面



注视光标

当激活Z瞄准时，画面上下两端会出现黑边。

Z瞄准画面

当娜薇图标闪烁时，按C(△)键。



当使用Z瞄准时，娜薇的图标出现闪烁，按C(△)键来听听娜薇的建议。

注：有时候，娜薇的图标不在Z瞄准状态下也会闪烁，这时候也要按C(△)键。



使用Z瞄准

Z瞄准不仅可以帮你得到娜薇的帮助，还可以让你的冒险旅行更加顺畅。

改变摄像机视角



Z



如果在游戏中按Z键，视点会移到林克的正后方。如果你不拨动摇杆，不按任何键，摄像机的视点也会慢慢移动到林克的正后方。（请参见13页）

和远处的人交谈



用Z瞄准可以和远处的人交谈。如果光标围绕着那个人，你就可以按A键和他交谈。

瞄准



当使用射击类武器的时候，你可以用Z瞄准来准确瞄准目标。

三角标记



当你使用Z瞄准的时候，一个三角标记会出现在敌人或物体的边缘。注意这个三角标记的颜色（娜薇的颜色也会和三角标记的颜色一样）。不同的颜色代表不同的含义。



黄色

娜薇知道了敌人的弱点。



绿色

有一个提示。



淡蓝色

对人或者标牌出现，按A键进行对话或检查。

注：在和敌人战斗中，熟练使用Z瞄准是非常重要的。（请参见20页）

游戏时的画面

生命值

红色的心是林克的生命，游戏开始时，林克只有三颗心，随着游戏的进行，心的数量可以增加，当受到伤害的时候，红色的心就会减少。

魔法值

这表示林克拥有多少魔法能量。这只有在他学会魔法之后出现。

卢比

你拥有卢比（海拉鲁人的钱币）的数量。

B键图标

这个图标显示了你按B键的时候做的动作。大部分时间，这个图标显示一把剑。

动作图标

当你按A键时，林克能做的所有动作都显示在这里。如果林克站在一个人面前，“说”会显示在这里；如果在一扇门前，会显示“打开”。（请参见16页）

C键图标

这些图标表示当前设置在C键上的物品。（请参见20页）

地图

这里显示林克的当前位置。黄色的箭头表示林克面对的方向；林克进入这块区域的地方用红色箭头表示。按L键可以开关地图显示。

游戏时的画面

当你在游戏中按C(△)键，就可以用林克的视角来观察四周的环境（主角视角）。当你使用这个视点的时候，就不可以用任何物品、移动或者使用Z瞄准了，但是你可以拨动摇杆来看看四周的环境。当你在迷宫里需要看看周围环境的时候，这将对你非常有用。

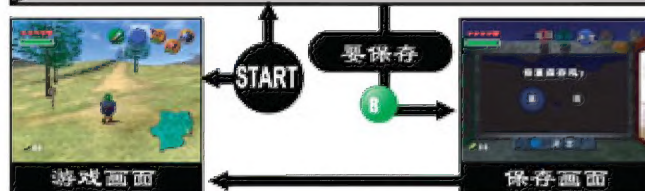
林克的视角



顶视角

子窗口（当暂停时）

在游戏中按START键就会出现子窗口。它由四个不同的窗口组成（如下所示）。按Z或者R键可以循环选择这四个窗口；按START键回到游戏画面；按B键保存游戏（请参见33页）。

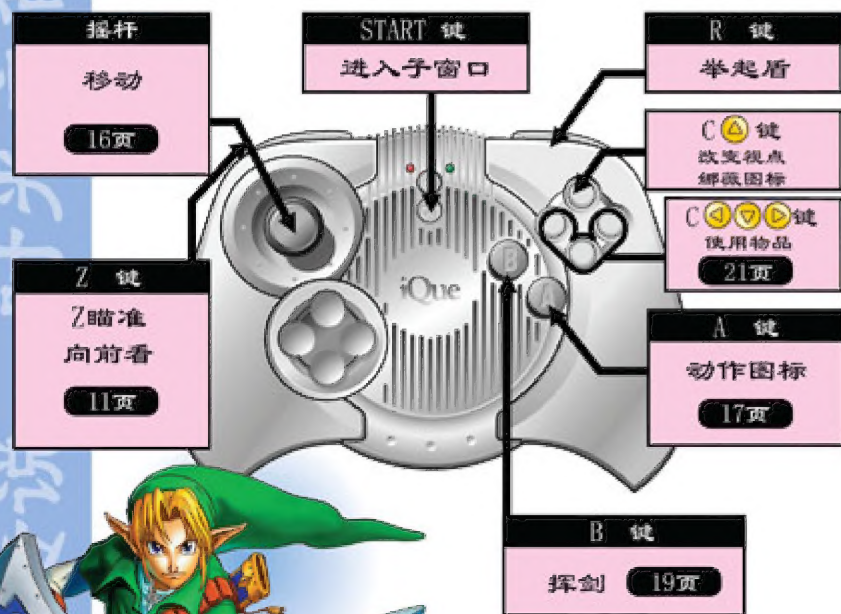


注：欲知每个窗口的详细信息，请参阅相应章节。

注：如果想要切换到下一窗口，你也可以把光标移动到Z或者R的图标上，然后拨动摇杆◀或▶。

林克的基本动作

在各种情况下有效地控制林克的动作将有助你顺利完成游戏，你可以在游戏开始时的科克里森林里多加练习。



当你不能做某些动作的时候……
在一些情况下，游戏会不允许你做某些动作。这时那些图标会变成灰色或者不显示。



摇杆

主要是用来控制林克的移动。

走/跑

向你想要林克移动的方向拨动摇杆。



林克移动时是走路还是跑步取决于你拨动摇杆的幅度。如果你处在一个危险的区域，轻轻地拨动摇杆就可以让林克慢慢地走。走路时按住Z键来面向前方行走。



跳跃和攀爬

要跳过沟壑或攀爬障碍时，把摇杆推向那个方向，林克就会自动跳跃或者攀爬。距离太远或障碍太高则不能跳跃或攀爬。



游泳

把摇杆拨向你想要游的方向。



潜水

当林克在水面时，按住A键。



潜水深度

随着冒险进程的发展，你可以下潜到更深的地方。

A 键

关于动作图标

动作图标表示按A键可做的动作，你可以通过按A键做很多种动作。在图标上显示的文字会告诉你当前可做的动作。显示何种动作取决于林克所站的位置。如果图标上没有显示文字，尝试寻求娜薇的帮助。

跳

当林克是在悬崖或者楼梯上时，如果“跳”字出现在图标上，你就可以安全地跳下。

爬

要爬上石块，向上推摇杆然后按A键。

向上爬和跳下

如果能让林克爬上梯子，就把摇杆推向梯子的方向。如果“跳”字出现，你可以安全地从梯子跳下。



抓推/拉



按A键来抓住物体可进行推拉，一旦抓住以后，拨动摇杆来移动物体。



抓扔/放下

按A键抓住物体后，要扔物体就再次按A键；要扔一个炸弹，用摇杆让林克跑起来然后再按A键；要放下炸弹，只要在站立不动时，直接按一下A键。



打开

站在门或者宝箱前，当“打开”出现在图标上的时候，按A键。



其它动作

说

林克站在别人附近时，如果“说”出现在图标上，就可以进行对话。用Z瞄准可以和远处的人进行对话。一定要看清楚每一句对话。



检查

在标牌前或者一些重要的地点进行检查。



注：林克还能做一些其它动作，请注意动作图标。

B 键

用剑攻击有很多方式。



纵斩

Z + B



横斩

B 或 **Z + [Shield Icon] + B**

连续按三次B键攻击会让你的第三次的出剑攻击范围更广。

Z + [Shield Icon] + B

刺杀



回旋斩

按住 **B** 键然后放开。

回旋斩的威力取决于你按住B键多长时间。

当你使用回旋斩时，会消耗魔法值。从剑气的颜色可以知道回旋斩的威力。



弱

强

[Shield Icon] + B

这是一种小威力的回旋斩。

其它动作

跳斩

持剑的时候，按Z+A键。攻击威力加倍。

Z + A



后空翻

Z + [Shield Icon] + A

后空翻

后空翻和横向跳是非常有效的躲避动作。



横向跳

Z + [Shield Icon] + A

滚动攻击



[Shield Icon] + A

当你跑动的时候按A键可以做一个滚动攻击。你不持剑也可以做这个动作。这个动作可以让你免受伤害。



举起盾

按 **R** 键来举起盾。用摇杆来控制盾的方向。

在战斗中使用Z瞄准

用Z瞄准来锁定敌人，有以下优点：

1. 你不会找不到敌人。
2. 你可以和敌人保持一段安全的距离或更容易接近他。
3. 攻击更加准确。

在冒险旅行中，你会找到各种各样的物品。要使用这些物品，你必须把它们设置到C键上。

物品选择窗口

这里一些物品你可以设置在C键上。

魔法箭

你不能在没有魔法值的时候使用。

魔法

你可以使用三种魔法。没有魔法值时，你不能使用魔法。

瓶子

你拥有瓶子。

事件物品

这些物品是你在某些事件中获得。你可以在游戏过程中交换某些物品。这些物品会随着游戏进程的发展而改变。(请参见26页)

设定C键物品

在游戏中按START键进入子窗口画面。按Z或R键切换到物品选择窗口。用摇杆把光标放到你要使用的物品上，然后按C键，物品就设置在对应的C键上了。

在游戏中，你可以看到幼年林克和成年林克（请参见34页）。有些物品只能是在林克幼年或者是成年的时候使用，不能使用的物品会显示成灰色。



（键类物品的介绍）

在有些物品的边上会标有数字，表示它们有携带数量的限制。当你携带这些物品的数量达到最大的时候，数字变成绿色。你可以通过得到一些特殊物品来增加可携带的最大数量。



德库木棒 (幼年林克)

德库木棒的作用象剑一样，但是非常容易折断。它也可以用作火炬。你可以在打败敌人后得到，也可以在商店购买。



精灵弹弓 (幼年林克)

用精灵弹弓来射击远方的敌人或目标。按住C键，林克进入射击瞄准状态。用摇杆来控制瞄准方向，松开C键，射出子弹。如果在射击前使用Z瞄准，可以大大提高射击精确度。如果你一直按住C键，你可以只瞄准而不发射。收集德库种子来补充你的子弹。



飞旋镖 (幼年林克)

飞旋镖掷出后可以返回！它可以打败或击晕敌人。用Z瞄准可以提高精确度。另外，有一些敌人只能被飞旋镖打败。





德库坚果

往地上丢德库坚果发出的闪光可以让敌人晕眩片刻（不是所有敌人都会晕眩）。游戏中，你随处都可以找到德库坚果。



时光之笛

在特定场合演奏笛子就会发生一些特别的事情。也可以用笛子来把你传送到其它地方。



精灵之笛

精灵之笛的作用和时光之笛一样，但是当你得到时光之笛，它就消失了。



真理之镜

用它可以在迷宫里分辨真假道路。使用它时会消耗魔法值。



炸弹

炸弹用来攻击敌人或炸掉墙壁。不要离爆炸中心太近，否则你会受到伤害。从你举起炸弹到炸弹爆炸大概需要4秒的时间。（请参见18页）



炸弹鼠

举起炸弹鼠后把它放到地上，它会开始自动快速移动，如果碰到了物体或者移动一段时间没有碰到任何物体，它就爆炸。在它开始移动以后，你无法对它进行控制。



魔豆

把魔豆种在特定的地方，它就会发芽。当你要在黑地种魔豆的时候，用Z瞄准会有帮助。



精灵之弓

（成年林克）

用精灵之弓可以射击敌人或机关。它的作用和精灵弹弓一样。随着你冒险旅行的进行，你可以找到三种具有不同作用的魔法箭。



火箭

魔法点2



冰箭

魔法点2



光箭

魔法点1

消耗魔法点

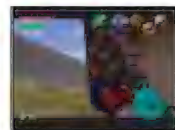
用魔法或一些物品的时候，会消耗魔法点。回旋斩同样也消耗魔法点。注意你的魔法值！



短钩

（成年林克）

在一个可伸缩的铁链末端装有一个钩子，它可以让你钩住某些物体。它也可以帮助你到达一些特定的地方。短钩也可以当武器用（甚至在水下！）。在你使用短钩时，如果看到红点，目标就在短钩射程范围之内。随着你冒险旅行的进行，你可以延长短钩链子的长度。



大地之锤

（成年林克）

大地之锤可以用来击碎大石块或打开锈蚀的机关，你也可以把它当作武器使用。

在海拉鲁有三个大精灵之泉。当你在那里遇到大精灵时，你可以分别学到三个魔法。你剩余的魔法值会显示在屏幕的左上角。你需要有足够的魔法点才能施放魔法。



丁烷之火 魔法点 6

当你施放丁烷之火的时候，一个火球就会以林克为中心发射出去，使他免遭伤害。当林克被敌人包围的时候，这个魔法非常有用。



花柔之风 魔法点 6

当你施放花柔之风的时候，绿光会围绕在林克身体周围，如果是首次使用，使用地点就设置为“回避点”。如果你在另外一个地方使用这个魔法，就会被送回你上次设置的回避点。选择“消除回避点”来设置一个新的回避点。



娜茹之爱 魔法点 12

当你施放娜茹之爱的时候，蓝光会围绕在林克身体周围，它可以让林克暂时处于无敌状态。

恢复魔法值

你需要用魔法坛来恢复魔法值。魔法瓶可以在打败敌人后得到，也可以在罐子和杂草下找到。你还可以用商店里买到的绿色药剂来恢复。游戏里有两种魔法坛：大坛的和小龙坛的。大坛的可以完全恢复魔法值。传说在海拉鲁某处，可以让你的魔法值加倍。



魔法坛



空瓶子

瓶子可以用来装药水、牛奶和其它重要的东西。你可随时使用它。你最多只能获得四个瓶子。瓶子非常有用，但是不能买到。你必须在游戏中仔细寻找每一个地方，并注意和每个人的交谈内容，这样才能得到。

药剂

生命值和魔法值可以用药水来恢复。你可以在商店里买到药水，但是你必须要有有一个空瓶子。



绿色

完全恢复
魔法值。



红色

完全恢复
生命值。



蓝色

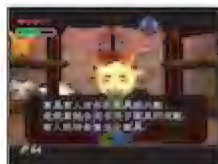
完全恢复
魔法值和
生命值。

事件类物品

显示在物品选择窗口右下角的物品就是事件类物品。这类物品你可以在冒险旅行中的特定场合使用或者把它给特定的人看。这类物品也可以设置在C键上。



面具



面具是一种事件类物品。你可以在海拉鲁镇的欢乐面具店借到面具。把它卖给那些需要的人，然后你才可以借到其它的面具。记得在冒险中完成这些任务，那样你可能会得到些非常好的东西。

如何装备

这个窗口显示所有你可以装备的物品。用摇杆选择要装备的物品，按A键装备。那些你不能装备的物品显示为灰色。

林克的当前装备

这些物品获得后就自动装备。这些物品随着游戏的进展可以升级。

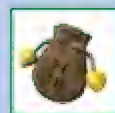


剑

盾

外套

靴子



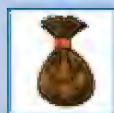
绿色小袋子

这个口袋里装着用作弹弓子弹的德库种子。



箭袋

用来存放弓箭。



蓝色小袋子

用来存放炸弹。



绿色的手套

这个手套让你可以采摘死神之山上的炸弹花。



蓝色鳞片

蓝色鳞片让你可以在水下潜入更深处。



绿色的物品只能在林克幼年时装备；红色的物品只能在成年时装备；蓝色的物品幼年和成年都可以装备。

剑

从左到右按照剑的出现顺序和对力量的要求排列。



林克之剑

林克必须找到科克星之剑。



大师之剑

这把传说中的剑存放在时间神殿。



巨人之力

单手是拿不动这把大力的。

盾

盾可以保护林克，免受敌人的伤害。按照盾的出现顺序和防御能力从左到右排列。



kokiri盾

最普通的木质盾。不是很牢固。



海拉鲁盾

海拉鲁战士使用的盾，非常牢固。



镜盾

镜盾可以反射一些特殊的攻击。

外套

格雷和卓拉外套可以在商店买到，但是非常贵。



普通外套

游戏开始的时候，林克就穿这个。



格雷外套

穿上它，林克就不怕热了。

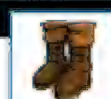


卓拉外套

穿上它，林克可以长期呆在水里。

靴子

在有些迷宫里，林克需要经常换靴子。铁靴和是浮靴隐藏在宝箱里。



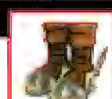
普通靴

林克平时穿的靴子。



铁靴

穿上它就可以在水底走了。



是浮靴

穿上它就可以在水面走了。

征途状态

这个窗口显示你收集到的物品和学会的曲子。

特殊物品

这里显示有特殊作用的物品。

心之碎片

这里显示到现在为止你收集到的心之碎片的数量。每四个心之碎片可以让你的生命值增加一颗心。

金色粘蛛蜘蛛

获得的金色粘蛛蜘蛛的数量显示在这里(请参见36页)。

笛子的旋律

这里会显示你学会的曲子。

乐谱

这里显示笛子的乐谱。



圣灵的勋章

帮助六个圣灵来获得勋章。收集到所有六个勋章以后,你就可以挑战最终的敌人了。

精灵石

当你获得这些石头和时光之前,你就可以打开通往圣地的的大门。

关于心之碎片

在一开始的时候,你的生命值只有三颗心。在你获得心之容器时,生命值就会增加。打败迷宫的头目后,可以获得心之容器。你在海拉鲁的很多地方可以找到心之碎片。每四个心之碎片,可以让你的生命值增加一颗心。游戏中,生命值最多可以达到20颗心。



心之碎片



心之容器

当你获得上面两种心的时候可以完全恢复生命值。

笛子的作用

在你用笛子演奏曲子之后,可能会发生一些特别的事情。把笛子设置在C键上,你可以用C(4)(5)(6)(7)键和A键来演奏笛子。



作用 #1

当你站在特定的地方或特定的人面前演奏正确曲子,一些特别的事情就会发生。(比如:那个人会给你提示或一扇大门会打开。)

作用 #2

演奏有些曲子可以把你传送到其它地方。

如何记住一首曲子

你一共可以在游戏中学到12首曲子。当你学习曲子的时候,乐谱会出现在屏幕上,如果你依照乐谱按相对应的键,曲子的旋律就会被记录下来。你可以在征途状态窗口察看你学会的曲子。

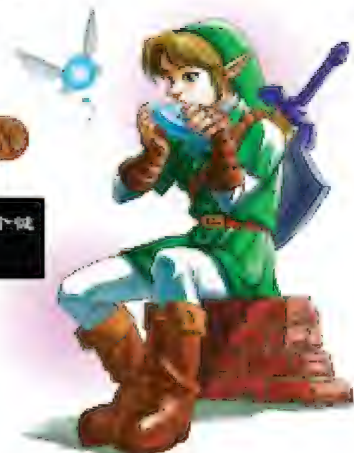


如何演奏

要演奏曲子,首先你先把笛子设置在C键图标上。当林克拿起笛子,按A键和C(4)(5)(6)(7)键来演奏。按B键停止演奏。



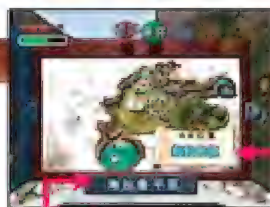
按这五个键来演奏曲子。



游戏中有两种地图窗口：迷宫地图和野外地图。

查看野外地图

在游戏开始的时候，整个地图是被遮盖的。你去过的地方，地图上才会显示出来。



地区名

光标所指地区的名字。如果地图上有一个地方在闪烁的话，那里就是林克接下来该去的地方。

林克的当前位置
林克的当前位置显示在这里。

查看迷宫地图

当你在迷宫里查看地图窗口，就可以看到一个显示你探索过区域的地图。迷宫非常复杂，最好经常看看地图。

迷宫的层数

迷宫的层数显示在窗口的左边。当你用光标选中想要看的那一层，在屏幕的右边就可以看到那层的地图。林克图标表明当前林克在哪层。骷髅图标表示敌人头目所在的位置（只有你拥有罗盘时才会显示这个图标）。



迷宫的名字

头目钥匙

罗盘

迷宫地图

这里显示你获得的地图。

方形标记

方形标记表示宝箱，如果是红色的方形标记，则表明那个宝箱还没打开。

房间的颜色

蓝色-你已经去过的房间。
闪烁-你当前所在的房间。
无色-你还没有去过的房间。

骷髅标记

骷髅标记指示迷宫头目所在的位置。

什么是迷宫？

如果你想让海拉鲁恢复和平，你必须去迷宫冒险。每一个迷宫都有一个头目，打败它就可以完成那个迷宫。

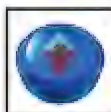
宝箱和迷宫物品

宝箱有不同的大小尺寸。大宝箱里一般藏着重要的物品，比如地图和罗盘。



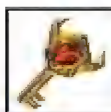
迷宫地图

只有你得到迷宫地图后才能显示迷宫里所有的房间，否则地图窗口只显示已探索区域的地图。



罗盘

拥有罗盘，就可以在地图上显示出所有宝箱和头目（骷髅标记）的位置。



头目钥匙

你需要这把钥匙来打开通往头目房间的门。

小钥匙和门

用小钥匙来打开锁着的门。你拥有小钥匙的数量显示在游戏画面上。一把钥匙只能用一次。你只能在你找到这把钥匙的迷宫里使用这把钥匙。迷宫里也有一些门需要你解开谜题以后才能打开。

小钥匙不会在游戏初期出现。

小钥匙的数量



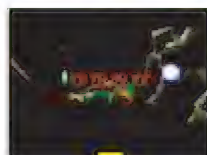
林克的当前位置

黄色箭头指示你当前面对的方向。红色标记指示你从何处进入这块区域。按L键来开关地图显示。

游戏结束后的进度保存

游戏结束

当林克受到伤害的时候，在屏幕左上角的生命值会减少。当林克的心用完的时候，游戏就结束了，这时就会出现右边的画面。用摇杆选择，按A键确认。



你要保存吗？ 是/否

当游戏结束的时候，你可以选择保存游戏进度。选择“是”保存；选择“否”退回到标题画面。

继续游戏？ 是/否

如果选择“是”，就会从当前的迷宫重新开始游戏。选择“否”，就会回到标题画面。以下列出了游戏重新开始时林克的位置。

如果游戏结束...	游戏重新开始在...
在野外 (幼年林克)	林克的家
在野外 (成年林克)	时间神殿
在迷宫	迷宫入口

当继续游戏的时候，你的生命值只有三颗心。

在游戏中退出

如果你要退出游戏，一定要先保存游戏进度，再按神游机电源键退出游戏。请不要拔电源线关闭神游机，否则你此次游戏的数据将会丢失！

如果你保存后退出游戏，游戏将保存林克那时的生命值。

*不要在保存进度时关闭电源，这将导致进度文件损坏。

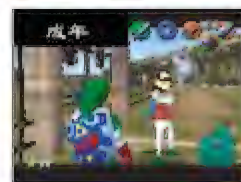
冒险旅行中的技巧

这一章节将给你一些帮助你顺利冒险旅行的提示。你的智慧和勇气将让海拉鲁恢复和平，这是所有海拉鲁人的希望。



游戏开始时，林克只有七岁。在七年后，海拉鲁的气氛戏剧性的发生了改变。林克小时候所做的事情，将会对长大后的成年林克产生影响。

在时间神殿里完成一件特定的事件后，你就可以穿梭时空，往返于幼年和成年两个时期。这在你的整个冒险中是必须要做的事情。



要去找找林克幼年遇见过的人。你不会知道这七年里，他们会发生什么样的事情。

海拉鲁的时间

昼夜交替，海拉鲁的时间在流逝。有些敌人只在黑夜出现；大部分商店只在白天营业；很多人也只在白天出现。游戏中的每个地方，白天和黑夜你都要去看看。



在科克里森林、海拉鲁城镇等地方，时间是停止的。先去那些时间会流逝的地方，再去这些时间停止的地方是一个不错的技巧。

不要浪费卢比

在海拉鲁有很多商店。在那里你可以买到一些有用的物品。但是有些物品非常昂贵。在有些商店里，你可以获得那些昂贵的物品，但你不需要花费卢比，只要用其它东西交换获得。尽量去尝试用其它方法获得物品，不要浪费卢比去买。



有些物品的价格会超过你能携带卢比的最大值。

除草

用剑可以除草（你也可以捡起草然后扔掉）。当你除草的时候，可以找到象心或卢比之类的东西。如果你发现你需要这类东西，就去去除草。你永远不知道，下一簇草里有什么。

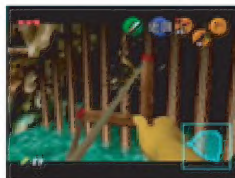


一定也要去仔细检查石块下面和瓶子里面。



收集金色骷髅蜘蛛

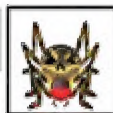
当你打败了金色骷髅蜘蛛后，它们会变成金色的骷髅徽章。收集这些信物后可以在某个地方换到有用的物品。你收集到徽章的数量显示在征途状态窗口里。



你收集越多的骷髅徽章就可以交换得到更多的物品。如果你消灭完某个迷宫或区域的金色骷髅蜘蛛，就会有一个标记出现在相对应的地图上。有些蜘蛛需要在林克得到某种武器后才会消灭。



金色骷髅蜘蛛



设定C键类物品

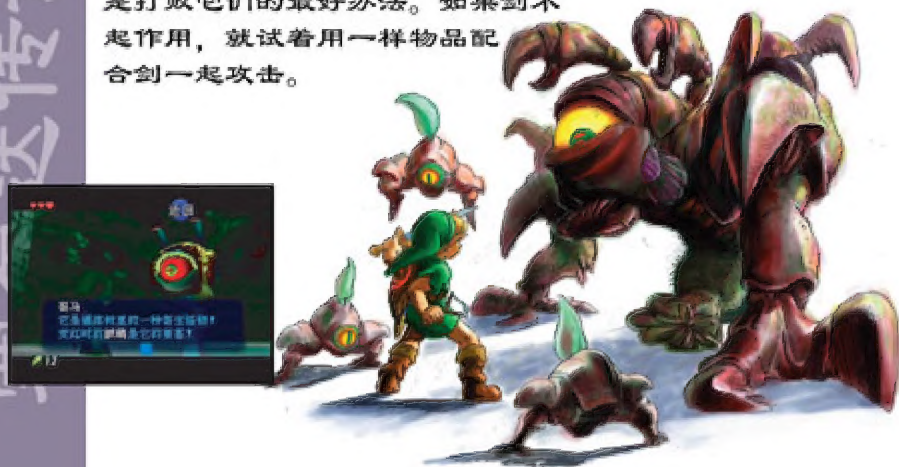
在冒险中，你会获得多种多样的物品。一般来说，迷宫里会藏有非常重要的物品。你应该马上把迷宫里获得的物品装备好。不仅仅要使用迷宫中获得的物品，也要使用在海拉鲁其它地方得到的物品。把它们设置在C键上。



在当前迷宫里找到的物品，一般来说对这个迷宫里的敌人是非常有效的。

所有的敌人都有弱点

在迷宫里到处都有敌人，当然它们都会攻击林克。冷静下来，按Z键注视敌人，随后按C(△)键，娜薇会告诉你每个怪物的弱点。攻击敌人的弱点是打败它们的最好办法。如果剑不起作用，就试着用一样物品配合剑一起攻击。



找到精灵之泉来恢复生命值

在海拉鲁可以找到很多精灵之泉，尽管有一些精灵之泉的确很难找到。站在精灵之泉里就可以恢复你的生命值。一定要去四处找找哦！



骑马

用双脚旅行要花费很多时间，如果有马就好了。你可以在隆隆牧场找到马。有马以后，你可以飞快地横穿海拉鲁。虽然你只能在特定的地方骑马，但是如果你想要骑马去某个地方，马儿会随叫随到的。



在你能够骑马之前，必须要做一些事情。而且只有林克成年以后才能骑马，显示在屏幕上的胡萝卜表示你能够让马加速的次数。



让我们去钓鱼！

在海拉鲁湖边上有个鱼塘，你可以去那里钓鱼。如果你钓到一条大鱼，就可以得到些很不错的东西。



游戏心得



重要信息

忠告:

复制任何神游游戏均为违法行为，违反了国家与国际版权法。“备份”或“存档”的复制都不允许，而且并无必要用此保护您的软件。违反者将受到严惩，情节严重的将被追究刑事责任。

请勿在任何未经授权的设备上使用神游游戏。如使用这些设备将使神游产品担保自动失效。神游科技和 / 或销售商不对因此造成的损坏或损失负责。如果使用了此类设备造成游戏停止运行，应小心断开连接以避免损坏，接着再恢复正常游戏。如果在没有使用任何非神游设备的情况下，游戏停止运行，请联系当地的神游销售点。

这些注意事项的内容并不影响您的合法权益。

这份使用手册和其它随游戏附赠的印刷品受国家及国际版权法保护。

未经神游科技公司许可，用户不可出租此游戏或游戏商标。

咨询热线: (86-512) 62883599

电子邮件: iQue@iQue.com

公司网址: www.iQue.com